Los métodos son bloques de código, que pertenecen a una clase y, que pueden ser ejecutados tantas veces como queramos, sin necesitar cumplir una expresión como con los condicionales y bucles

Métodos sin parámetros y sin retorno

Métodos con parámetros y sin retorno

Métodos sin parámetros y con retorno

Métodos con parámetros y con retorno

La diferencia principal entre un método con parámetros y sin retorno y un método sin parámetros y con retorno en la programación tiene que ver con lo que hacen y cómo se utilizan en un programa

Este tipo de método toma uno o más parámetros como entrada, los procesa de alguna manera y devuelve un valor como resultado de su operación.

Los metodos en Java en primer momento ejecutan procesos a través de los cuales se realiza una operación o varias todo depende de para que sean utilizados,

Las estructuras de datos son una forma de organizar los datos en la computadora, de tal manera que nos permita realizar unas operaciones con ellas de forma muy eficiente.

ArrayList mantiene el orden de inserción, mientras que HashMap no mantiene el orden de inserción, lo que significa que ArrayList devuelve los elementos de la lista en el mismo orden, mientras que HashMap no mantiene ningún orden, por lo que devuelve pares clave-valor en cualquier tipo de orden